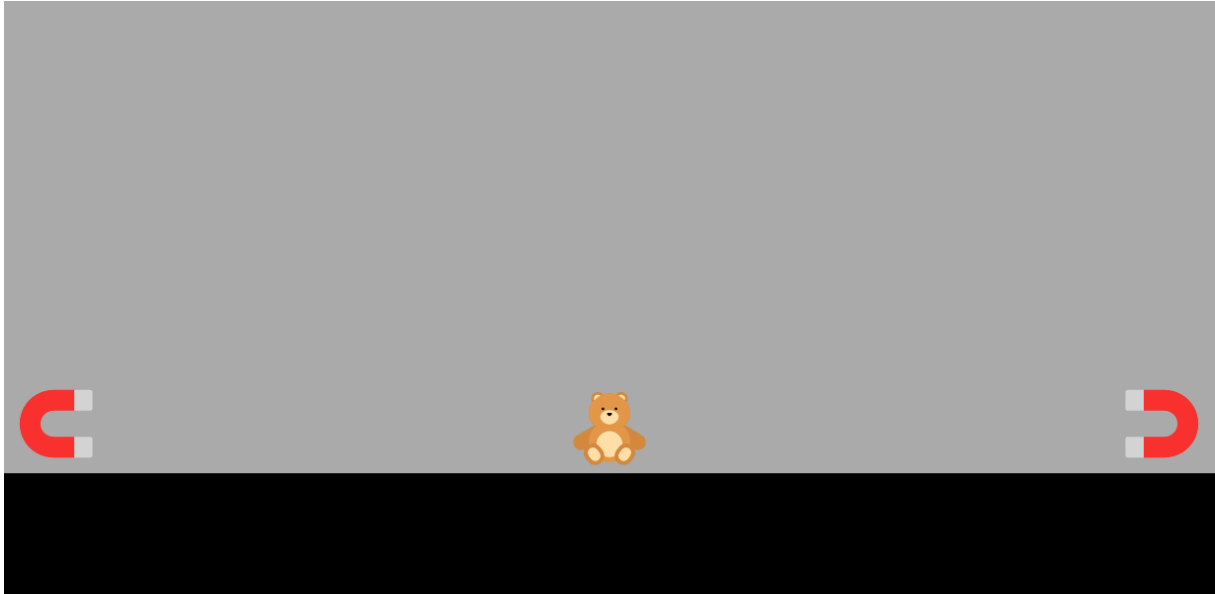


PROGRAMMATION WEB

1. MAGNETISME

- Créez une page HTML ressemblant à la capture d'écran ci-dessous :



- Lorsque l'on clique sur un aimant, l'ours en peluche doit être attiré par ce dernier

INDICATIONS :

Le caractère unicode 🧲 se code `🧲` en HTML

Le caractère unicode 🧸 se code `🧸` en HTML

Il est possible de faire pivoter un élément de la page grâce à l'attribut CSS **transform** auquel on donnera la valeur **rotate(angle)**

L'attribut CSS **transition** permet d'appliquer progressivement une nouvelle valeur numérique à un attribut.

En JavaScript, il est possible de déterminer la position d'un élément dans la page grâce aux attributs **offsetLeft**, **offsetTop**. De même, les attributs **clientWidth** et **clientHeight** fournissent des informations sur les dimensions de l'élément.

2. PLUS DE PICTOS !

Créez une page HTML ressemblant à la capture d'écran ci-dessous :



Les flèches gauches et droites permettent respectivement de passer aux pictogrammes précédents et suivants.

Si on clique sur le pictogramme, cela en génère un nouveau de manière aléatoire.

Si on clique sur le code hexadécimal du pictogramme, cela le copie dans le presse-papier.

INDICATIONS

Les pictogrammes vont de `0x1F90C` à `0x1F9FF`

La méthode **`parseInt`** permet de convertir une chaîne de caractères en entier et prend un second paramètre permettant de déterminer la base de conversion.

En JavaScript, les nombres possèdent une méthode **`toString`** permettant de les convertir en chaîne de caractères. Cette méthode prend un paramètre déterminant la base de conversion à utiliser.

La méthode `Math.random()` fournit un nombre réel aléatoire compris entre 0 et 1.

L'API JavaScript Clipboard permet de manipuler le presse-papier. Étudiez sa documentation pour déterminer la fonction à utiliser pour inscrire un texte dans le presse-papier, texte qui pourra être coller dans une autre application.