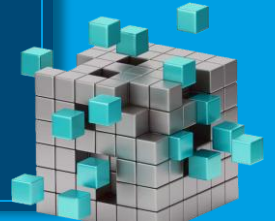




GUIDE CLION

Installation & Premier projet

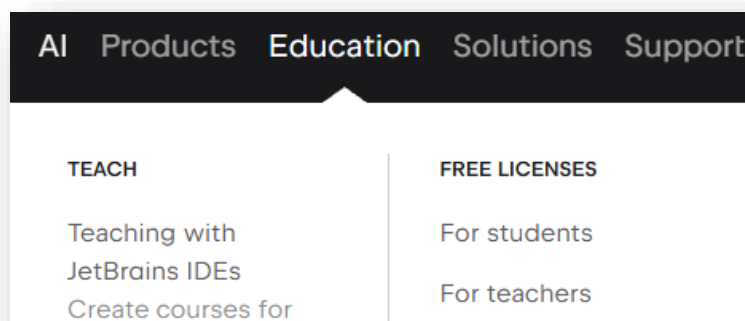


OBJECTIFS

- Prendre en main l'environnement de développement Clion de JetBrains

I. COMPTE ETUDIANT JETBRAINS

- A l'aide d'un navigateur, rendez-vous sur le site Internet de JetBrains :
<https://jetbrains.com>
- Cliquez sur la section « **Education** », puis « **For students** » :



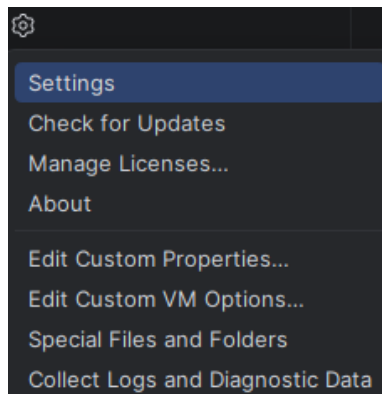
- Cliquez sur le bouton « **Request now** » et complétez les informations demandées afin d'obtenir votre licence gratuite pour étudiants des logiciels JetBrains.

Important

Utilisez bien votre adresse mail ube.fr pour créer votre compte.

II. INSTALLATION

- Une fois votre licence obtenue, rendez-vous à nouveau sur le site de JetBrains.
- Connectez-vous avec vos identifiants
- Téléchargez et installez le logiciel CLion (prévoir 6 à 7 Go d'espace disque)
- Démarrez Clion
- Cliquez sur l'icône des paramètres située en bas à gauche de la fenêtre d'accueil de Clion :

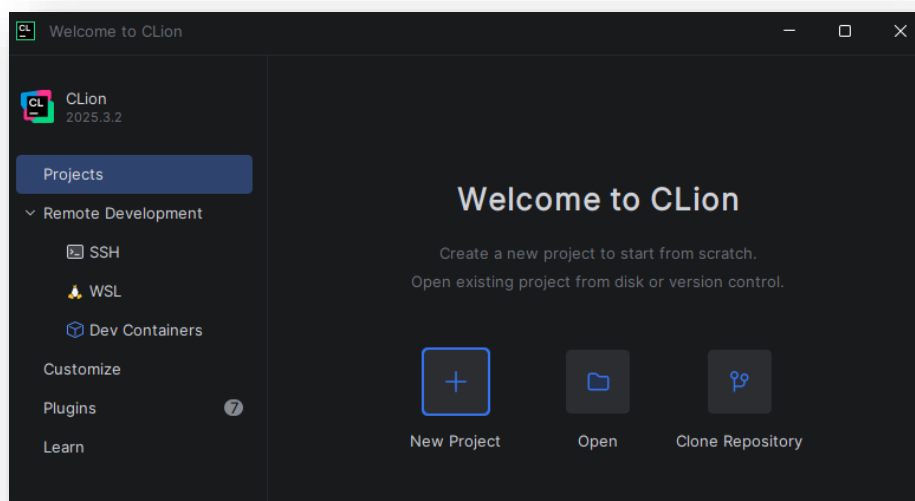


- Cliquez sur « Manage Licences » puis cliquez sur le bouton « Login » et connectez-vous avec vos identifiants JetBrains pour activer votre licence.

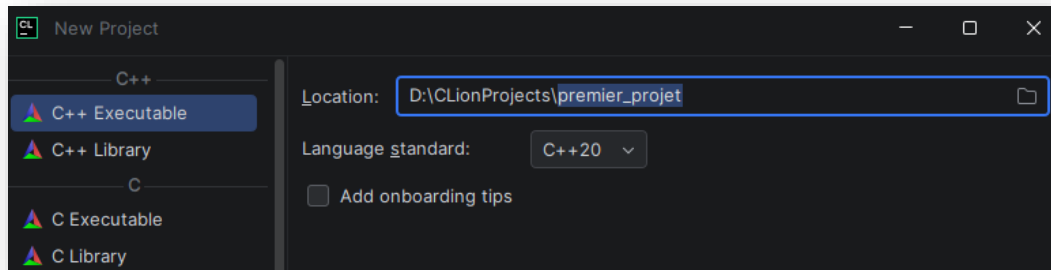
III. PREMIER PROJET

Pour réaliser un nouveau projet C++ :

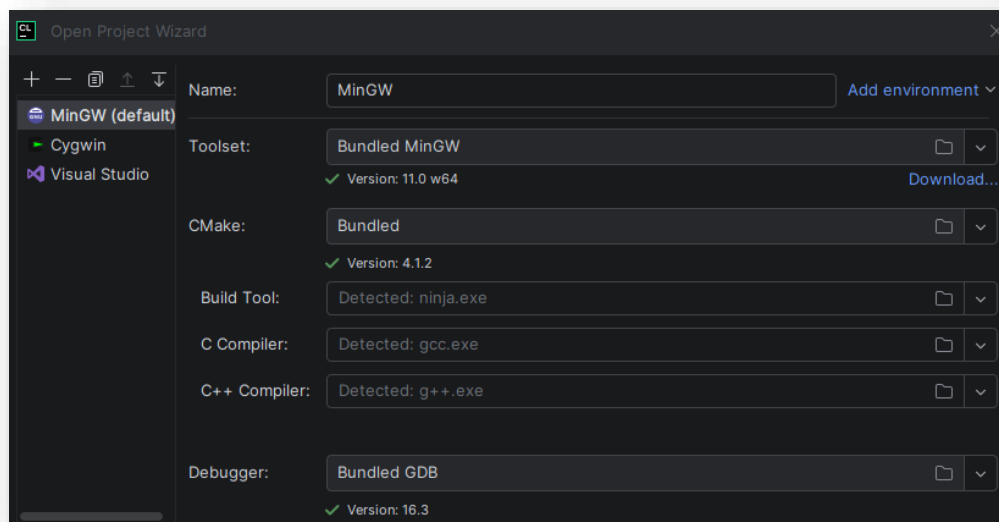
- Démarrez Clion
- Cliquez sur « New project » :



- Sélectionnez « **C++ executable** » dans la liste des projets, indiquez le dossier et le nom du projet dans le champ « **Location** » et décochez la case « **Add onboarding tips** » :



- Sélectionnez un environnement de compilation C++ parmi ceux installés sur votre ordinateur :



Note

Si aucun environnement de compilation n'est détecté, installez [MinGW](#) pour Windows ou le paquet **build-essential** sur Linux et MacOS.

- Cliquez sur le bouton « Run » pour tester que la compilation et l'exécution du programme se déroulent correctement :

